



Pravilnik HSL 2009

PONEDJELJAK, 16 OŽUJAK 2009



PRAVILNIK HRVATSKE SNOOKER LIGE 2009.

PRAVILNIK HRVATSKE SNOOKER LIGE 2009.

Zagreb, Ožujak, 2009.

Prijave i uvjeti za pristup na turnire Hrvatske Snooker Lige 2009:

Da bi pristupio turnirima Snooker Lige, igrač mora biti član HBS-a ili jednog od pripadajućih mu klubova. Prijave za pojedini turnir Snooker Lige zaključuju se dva dana prije početka turnira. Prijava će se u pravilu vršiti email-om ili eventualno nekim drugim načinom ako to voditelj snooker lige tako odredi. Pismena prijava (kao i prijava uplatom) obvezujuća je za nastup na turniru i podrazumijeva uplatu kotizacije prije početka turnira.. Uplaćena kotizacija se ne vraća i igrač ulazi u ždrijeb turnira, pojavio se na turniru ili ne. Smatra se „gentlemanskim“ ponašanjem izvršenje uplate prilikom bilo kakve prijave na turnir. U slučaju kršenja kodeksa ponašanja glede prijave i uplate za turnir, voditelj lige ima pravo oduzeti pojedincu mogućnost pristupanja slijedećim turnirima Snooker Lige, osim u iznimnim slučajevima uz odluku voditelja Snooker sekcije HBS-a.

Vrijeme održavanja kao i rezultati ždrijeba te satnica turnira bit će pravovremeno objavljeni na internet stanici HBS-a te izvešeni na oglasnoj ploči u prostorijama kluba organizatora.

Sistem natjecanja Hrvatske Snooker Lige 2009.

Svi turniri osim Masters-a igrat će se po jednostrukom knock-out sistemu i klasičnoj shemi od 32 igrača sa osam nositelja.

- Ako se prijavi više od 32 igrača, igra se pretkolo, a pobjednici idu na mjesta koja se izvlače ždrijebom.

Konkretno:

- ako ima 33 prijave, u glavni ždrijeb se izvlači 31 igrač + ždrijeba se 1 mjesto na koje će doći pobjednik pretkola. U pretkolo idu 2 igrača.

- Ako ima 34 prijave, u glavni ždrijeb se izvlači 30 igrača + ždrijebaju se 2 mjesta na koja će doći pobjednici pretkola. U pretkolo idu 4 igrača.

- Ako ima 35 prijave, u glavni ždrijeb se izvlači 29 igrača + ždrijebaju se 3 mjesta na koja će doći pobjednici pretkola. U pretkolo ide 6 igrača, itd.

- Ako se prijavi više od 48 igrača, igrat će se po shemi od 64 igrača.

Mjesto za pobjednika pretkola se ne može odrediti, tj. ždrijebati ni na koje od prvih 8 nositeljskih mjesta. Dakle, takva mjesta mogu se ždrijebati samo na bilo koje od mjesta 9-32 u ždrijebu. Shema 1. turnira 2009. uključuje 8 nositelja na osnovu ukupne rang liste za 2008.

Za svaki slijedeći turnir, uključujući i Masters, nositelji su prvih 8 igrača s aktualne rang liste uoči svakog turnira.

Ako se ne prijavi 32 igrača, nositelji će biti slobodni u prvom kolu tako da:

- ako je prijavljen 31 igrač, u prvom kolu slobodan je prvi nositelj te izravno ulazi u drugo kolo,
- ako je prijavljeno 30 igrača, u prvom kolu slobodni su prvi i drugi nositelj te izravno ulaze u drugo kolo,
- ako je prijavljeno 29 igrača, u prvom kolu slobodni su prvi, drugi i treći nositelj te izravno ulaze u drugo kolo itd.

U slučaju da se igrač kojemu pripada nositeljsko mjesto ne prijavi ili ne igra na turniru iz bilo kojeg razloga, njegovo nositeljsko mjesto zauzet će slijedeći igrač po trenutnoj rang listi drugo kolo itd.

Rang lista

Održat će se 7 (sedam turnira) koji se boduju za rang listu prema natjecateljskom kalendaru HBS-a, nakon kojih se igra završni turnir sezone, tzv. Masters, koji se također boduje za rang listu, uz napomenu da je bodovanje svakog kola Masters-a dvostruko veće od bodovanja svakog kola na prethodnih sedam turnira za rang listu. Nositelj koji izgubi utakmicu prvog kola dobiva dvostruko manje bodova od ne-nositelja koji izgubi meč prvog kola (vidi tablicu dolje).

| Kolo | | Naj 64 | Naj 48 | Naj 32 | Naj 16 | 1/4 finale | 1/2 finale | Fin. | Pob. |
|--------|--|--------|--------|--------|--------|------------|------------|------|------|
| Mjesta | | 49-64. | 33-48. | 17-32. | 9-16. | 5-8. | 3-4. | 2. | 1. |

Aktualni događaji

Pool - 1. Liga - 2. Croatia Cup, 24. - 25. rujna 2016.

Pool - 2. HBL - III. turnir, 01. - 02. listopada 2016.

| | | | | | | | | | |
|---------------------|-------------------|-------------|-------------|-------------|-------------|-------------|-------------|-------------|--------------|
| | | | | | | | | | |
| Turniri | | | | | | | | | |
| Snooker Lige | | 900 | 1150 | 1400 | 1900 | 2500 | 3200 | 4000 | 5000 |
| | nositelj gubitnik | 450 | 575 | 700 | | | | | |
| Masters | | 1800 | 2300 | 2800 | 3800 | 5000 | 6400 | 8000 | 10000 |
| | nositelj gubitnik | 900 | 1150 | 1400 | | | | | |

Aktualna, službena Rang lista se formira na sljedeći način:

Zbrajaju se osvojeni bodovi na posljednjih 7 (sedam) održanih turnira koji se boduju za Rang listu plus jedan Masters turnir, neovisno o kalendarskoj godini. Vodit će se i neformalna, neobvezujuća rang lista za rezultate ostvarene isključivo u kalendarskoj 2009 godini. Na rang listi vodit će se broj bodova i omjer dobivenih i izgubljenih frame-ova za svakog igrača. U slučaju da igrači na mjestima nositelja imaju isti broj bodova, o točnim pozicijama koje ti igrači trebaju zauzeti na sljedećem turniru odlučuju dodatni kriteriji po sljedećoj vrijednosti:

- razlika dobivenih i izgubljenih frame-ova,
- broj dobivenih frame-ova,
- ishod međusobne ili međusobnih utakmica tijekom sezone,
- te na kraju kao posljedna opcija: ždrijež

Turnir

Za svaki meč na turniru vodit će se zapisnik koji po završetku trebaju potpisati igrači i sudac.

Tijekom svakog meča evidentirati će se najveći break, te svi postignuti break-ovi iznad 20 bodova Natjecatelj koji ostvari najveći break na pojedinom turniru Snooker Lige kao i igrač koji ostvari najviše +20 break-ova primiti će nagradu koju će odrediti vodstvo Snooker Lige. U sezoni 2009. nagrada za najveći break na pojedinom turniru pod gore opisanim uvjetima bit će iznos kotizacije za taj turnir, a u slučaju da takav break ne bude ostvaren, iznos nagrade se prenosi u fond nagrada za najveći break na Masters-u 2009.

Masters turnir će se igrati po jednostrukom knock-out sistemu i dirigranom ždrijebu sa osam nositelja + šesnaest igrača s pripadajućom shemom, a po redoslijedu igrača na rang listi nakon odigranih sedam turnira koji se boduju za rang listu. .

Voditelj Snooker Lige zadržavaju pravo određivanja potrebnog broja dobivenih frame-ova za pobjedu na svim utakmicama turnira Snooker Lige, te se obvezuju pravodobno obavijestiti igrače o tome.

Titulu i pehar Pobjednika Hrvatske Snooker Lige za sezonu 2009 ponijet će igrač koji će imati najviše bodova na rang listi nakon odigranih sedam turnira i Masters-a 2009.

Titulu i pehar Prvaka Hrvatske u Snooker-u za sezonu 2009 ponijet će igrač koji osvoji Masters Hrvatske Snooker Lige 2009.

Izmjene službenih pravila igre u Hrvatskoj Snooker Ligi

Sve utakmice Hrvatske Snooker lige igrat će se po službenim pravilima WPBSA uz jednu iznimku: neće se primjenjivati FOUL AND A MISS pravilo, nego samo FOUL pravilo. FOUL AND A MISS pravilo je pravilo koje je kompetentan primijeniti samo certificirani sudac i to pravilo se ne primjenjuje na amaterskim natjecanjima.

Pravila Turnira

Igrač treba biti prisutan u snooker dvorani barem 15 minuta prije termina njegove utakmice. Igrač koji nije

spreman početi igru u predviđeno vrijeme za tu utakmicu, izgubit će odmah jedan frame. Igrač koji nije spreman početi igru 15 minuta poslije predviđenog vremena za tu utakmicu, izgubit će utakmicu zbog kršenja pravilnika.

Igrači koji izgube utakmicu moraju suditi sljedeću utakmicu na tom stolu ili platiti iznos kotizacije. Igrači koji se ogluše na ovaj uvjet mogu biti kažnjeni ili će im biti onemogućeno sudjelovanje na sljedećim turnirima.

Svi igrači koji se prijave na turnir moraju se pridržavati Igračkih Uvjeta Snooker Lige. HBS zadržava pravo prihvaćanja ili odbijanja bilo čije prijave.

Svi igrači moraju se pridržavati Kodeksa Ponašanja Snooker Lige.

Nepisano gentlemansko pravilo u snooker-u je da igrač kojemu je za pobjedu u frame-u potrebno više od preostalog zbroja kugli na stolu i više od jednog snooker-a predaje taj frame. HSL će primjenjivati pravilo da igrač kojemu je za pobjedu u frame-u potrebno više od preostalog zbroja kugli na stolu i više od tri snooker-a odlukom suca gubi taj frame.

Uvjeti Igranja

Turnirski stolovi, mjesto održavanja i oprema moraju zadovoljavati uvjete Snooker Lige i njihovu prihvatljivost će ocijeniti i potvrditi voditelj turnira:

uvjeti za organizatora turnira su:

najmanje 2 snooker stola 12' nekog od vodećih svjetskih proizvođača, platno Strachan 6811 Gold no.10 Championship,

kugle Aramith Tournament Champion Snooker,

prostor koji zadovoljava osnovne uvjete igranja

Voditelj turnira će osigurati da se sve utakmice igraju istodobno na turnirskim stolovima, te u predviđenom vremenskom rasporedu. Igrači koji igraju zadnje utakmice večeri neće morati igrati prve utakmice sljedećeg jutra, gdje god je to moguće.

Voditelj turnira ima pravo premjestiti bilo koju utakmicu na neki drugi stol te promijeniti vrijeme predviđeno za početak bilo koje utakmice, pod uvjetom da su igrači u pitanju pravovremeno unaprijed obaviješteni o tome.

Svi igrači moraju prisustvovati Svečanosti Otvaranja Turnira, ako je takva predviđena, te isto tako moraju prisustvovati Završnoj Ceremoniji u elegantnoj odjeći. Prisustvovanje dodjeli nagrada i trofeja obvezno je za sve igrače koji su iste na tom turniru osvojili.

Pušenje neće biti dozvoljeno u prostoru igranja ili gledalištu.

Neće biti dopušten unos alkoholnih pića ili hrane u prostor igranja.

Svi mobilni telefoni, radio uređaji, beeperi i sl. moraju biti isključeni u prostoru igranja.

(I) OPĆI KODEKS PONAŠANJA

Član HBS, Snooker Lige ili pripadajućih klubova, te osoba u kontaktu s HBS-om, Snooker Ligmom ili pripadajućim klubovima obavezan je pridržavati se pravilnika Snooker Lige i treba zadovoljiti slijedeće zahtjeve glede ponašanja tijekom bilo kakve aktivnosti u organizaciji HBS-a i Snooker Lige ili pripadajućih klubova:

Poštivati prava, dostojanstvo i vrijednost drugih osoba

Biti fer, obziran i pošten u odnosima s drugim osobama

Biti profesionalan u svojim postupcima i prihvatiti odgovornost za iste

Biti svjestan i bezuvjetno privržen standardima, pravilima, uredbama i smjernicama Snooker Lige i HBS-a

Djelovati u skladu s pravilima sporta, uključujući nacionalne i međunarodne smjernice koje provode HBS, Snooker Liga i pripadajući klubovi

Ne koristiti svoje sudjelovanje u HBS-u, Snooker Ligi ili povezanim klubovima za promociju vlastitih uvjerenja, ponašanja i postupaka koji nisu u skladu s onima koje provode HBS, Snooker Liga i pripadajući klubovi

Iskazivati visok stupanj osobne odgovornosti, osobito u kontaktima s osobama mlađim od 18g, budući da su vaše riječi i djela primjer za njih

Suzdržati se od bilo kakvih oblika maltretiranja drugih osoba

Suzdržati se od bilo kakvog ponašanja koje ruši ugled HBS-a, Snooker Lige i pripadajućih klubova

Izraziti brigu i oprez prema drugim osobama koje su bolesne ili ozlijeđene

Biti pozitivan primjer i uzor

Razumjeti posljedice kršenja, i biti svjestan bilo kakvog kršenja, ovog Kodeksa Ponašanja

1) Kodeks Ponašanja Igrača

Dodano na Opći Kodeks Ponašanja, član HBS, Snooker Lige ili pripadajućih klubova, te osoba u kontaktu s HBS-om, Snooker Ligmom ili pripadajućim klubovima obavezan je pridržavati se pravilnika Snooker Lige i treba zadovoljiti slijedeće zahtjeve glede ponašanja tijekom bilo kakve aktivnosti u organizaciji HBS-a, Snooker Lige ili pripadajućih klubova:

Poštivati prava, dostojanstvo i vrijednost kolega igrača, trenera, službenih osoba te gledatelja

Ne tolerirati agresivne postupke

Poštivati talent, mogućnosti i razvoj kolega igrača i natjecatelja

Paziti i poštivati opremu koju koristi

Vladati se na profesionalan način, što se odnosi na rječnik, narav i točnost.

Zadržati visoku razinu osobnih normi ponašanja u svako vrijeme.

PRIJE UTAKMICE

Natjecatelji trebaju:

Javiti se voditelju turnira ili sucu ili drugoj odgovornoj osobi u organizaciji turnira, odmah po dolasku na mjesto natjecanja

Stići na mjesto natjecanja u primjereno vrijeme, osiguravši pritom da su spremni za početak igre u za to određenoj satnici

Izabrati mjesto za sjedenje iza donjeg kraja stola, osim ako je posebno predviđeno drukčije

Pobrinuti se za svoje potrebe za osvježavajućim pićem prije početka utakmice, da ne ometaju suparnika

Prilikom se za svoje potrebe za osvježavajućim pićem prije početka utakmice, da ne ostavlja suparnika

NE koristiti, prije ili tijekom utakmice, bilo kakve lijekove ili umjetne stimulanse, osim ako im to nije odobreno od sportske komisije ili propisano od liječnika, a prethodno najavljeno organizatoru turnira

Zadovoljiti prihvatljive standarde odijevanja, koji uključuju uvjete određene od strane organizatora turnira i, osim ako to nije posebno određeno, isključuju jeans, kratke hlače, majice kratkih rukava, tenisice i sl.

Ako je nošenje leptir-mašne obvezno, nositi je tijekom cijele utakmice i ako je gornji gumb košulje otkopčan, to ne smije biti preočigledno sucu ili voditelju turnira

Osim ako nije određeno drukčije, nositi jednobojno odijelo i košulju, samim time i cipele trebaju biti usklađene i prikladne, što znači – bijele cipele bi bile vrlo neprikladne uz tamno odijelo

Nositi košulju dugih rukava. Zavrtnje rukava nije dozvoljeno.

ZA VRIJEME UTAKMICE

Natjecatelji:

Ne smiju konzumirati alkohol za vrijeme utakmice. Igraču koji počinje/igra utakmicu pod očitim utjecajem alkohola, neće biti dopušteno igranje, te će se njegovo ponašanje smatrati kršenjem ovog Kodeksa.

Ne smiju pušiti duhanske proizvode.

Se trebaju rukovati neposredno prije početka i nakon završetka utakmice, te se također tada obojica trebaju rukovati sa sucem i zapisničarom (ako je imenovan za tu utakmicu) i zahvaliti im.

Ne smiju ostavljati kredu na rubu stola ili mantineli nakon završetka svake njihove posjete stolu.

Službena pauza između 2 (dvaju) frame-a ne može biti određena prije 3 (tri) odigrana frame-a i ne može biti određena u kraćem intervalu od 3 (tri) odigrana frame-a. Službena pauza ne može trajati dulje od 20 min. Igrač može nakon frame-a zatražiti dopuštenje suca za odlazak u WC ako je to potrebno, te pobrinuti se za svoje potrebe za osvježavajućim pićem u najkraćem mogućem roku. Bilo kakvi ostali oblici zadržavanja i korištenja vremena između 2 (dva) frame-a nisu dopušteni, te će rezultirati upozorenjem od strane suca te nakon toga gubitkom frame-a ili utakmice.

Igrač koji JE na potezu:

Nakon završetka svoje posjete stolu će odmah napustiti područje oko stola, te neće odugovlačiti odlazak promišljanjem oko promašenog udarca. Također nije obavezan čekati da se sve kugle zaustave prije nego što se uputi na svoje mjesto.

Neće uzimati nedopuštenu količinu vremena za odabir udarca, jer zbog toga može biti upozoren od strane suca za gubljenje vremena. Ipak, treba uzeti u obzir da svi igrači nemaju iste fizičke i psihičke sposobnosti.

Neće osporavati ili komentirati sučeve odluke, bez obzira što misli da sudac nije u pravu. Igrači mogu, međutim, tražiti suca objašnjenje i nakon odgovora predložiti sucu da zatraži mišljenje drugog suca ili treće osobe koja je bolje mogla vidjeti slučaj. Sudac, ipak, ne mora tražiti drugo mišljenje osim ako to ne smatra potrebnim, niti mora tražiti bilo koje drugo mišljenje i njegova odluka je konačna.

Neće odbiti nastaviti igru nakon što ga je na to uputio sudac.

Neće kritizirati ili iskazivati ljutnju prema sucu ili suparniku ili svojoj igri bilo riječima, djelima ili usputnim komentarima i gestama prema publici, za vrijeme utakmice ili na samom završetku utakmice.

Nakon upotrebe pomoćnog mosta ili bilo koje opreme, ukloniti će istu sa stola.

Igrač koji je na potezu, pri svakom udarcu, pokušat će pogoditi kuglu koja je na redu najbolje što može. Namjerno izbjegavanje takvog odigravanja udarca rezultirat će upozorenjem suca te, u slučaju ponavljanja takvog udarca, kaznama propisanim za nesportsko ponašanje.

Igrač koji NIJE na potezu:

Nakon prestanka svoje posjete stolu, uputit će se na svoje mjesto.

Sjedit će na svojem mjestu, ne uznemirujući pritom suparnika bilo micanjem ili zvukovima

Neće stajati uspravno u vidokrugu suparnika.

Neće ispijati piće ili točiti piće ili na bilo koji drugi način, micanjem ili zvukovima uznemirivati suparnika u trenutku dok se ovaj sprema na udarac, bio on u vidokrugu suparnika ili ne.

Neće kritizirati ili iskazivati ljutnju prema sucu ili suparniku ili svojoj igri bilo riječima, djelima ili usputnim komentarima i gestama prema publici, za vrijeme utakmice ili na samom završetku utakmice.

Neće iznositi svoje komentare ili razgovarati sa sucem, zapisničarom ili igračem koji je na potezu, osim ako ga želi upozoriti na mogući foul udarac (fair-play).

Neće ulaziti u razgovore i komentare s publikom.

NAKON UTAKMICE

Dobar je običaj nakon utakmice da poraženi čestita pobjedniku.

Razočaranje zbog poraza ili antipatija prema suparniku nije razlog da se izbjegava ovaj običaj koji je sam po sebi dobar primjer sportskog ponašanja.

2) Kodeks Ponašanja Službene Osobe

Dodano na Opći Kodeks Ponašanja, član HBS-a, Snooker Lige ili pripadajućih klubova, te službena osoba koju je odredio HBS, Snooker Liga ili pripadajući klub obavezan je pridržavati se pravilnika Snooker Lige i treba zadovoljiti slijedeće zahtjeve glede ponašanja tijekom bilo kakve aktivnosti u organizaciji HBS-a, Snooker Lige ili pripadajućeg kluba:

Pretpostaviti sigurnost i dobrobit igrača/sudionika bilo čemu drugome

Prihvatiti odgovornost za sve postupke koje čini

Biti nepristran

Izbjegavati bilo kakvu situaciju koja ga može dovesti u sukob interesa

Biti pristojan, uljudan i uglađen, pun poštovanja i otvoren za razgovor i komunikaciju

Vrednovati svakog pojedinca u sportu

3) Kodeks Ponašanja Voditelja Hrvatske Snooker Lige

Dodano na Opći Kodeks Ponašanja, službena osoba HBS-a, Snooker Lige treba zadovoljiti slijedeće zahtjeve glede ponašanja tijekom bilo kakve aktivnosti u organizaciji HBS-a, Snooker Lige ili pripadajućih klubova i u funkciji voditelja Snooker Lige:

Rješavati sporove pravedno i brzo prema utvrđenim postupcima.

Strogo se držati nepristranosti

Biti svjestan zakonskih odgovornosti

(II) KODEKS OBLAČENJA HRVATSKE SNOOKER LIGE

1) Kodeks oblačenja na turnirima koji se boduju za rang listu HSL, osim Masters-a

Tamne jednobojne štofane hlače, tamne jednobojne klasične kožne cipele, jednobojna košulja dugih rukava bez uzoraka. Ako je košulja svijetle boje, nošenje prsluka je obvezno.

Igrači moraju biti uredni u svakom trenutku tijekom igre. Npr, košulja mora biti uvučena u hlače, zakopčana oko zglobova, a kravata/leptir-mašna ako se već nosi, mora se nositi na pravilan način. (Disciplinska kazna: nepravilno odjevenim igračima neće biti dozvoljeno igranje)

Ni u kojem slučaju nijedan od slijedećih odjevnih predmeta nije prihvatljiv: traperice, samt hlače, hlače s naramenicama, kratke hlače, košulje kratkih rukava, majice kratkih rukava, trenerke, sandale, natikače, bilo kakva sportska obuća i odjeća. (Disciplinska kazna: nepravilno odjevenim igračima neće biti dozvoljeno igranje)

2) Kodeks oblačenja na Masters-u

Tamne jednobojne štofane hlače, tamne jednobojne klasične kožne cipele, jednobojna košulja dugih rukava bez uzoraka, prsluk s kojom se nosi kravata ili leptir-mašna. Nošenje prsluka i leptir-mašne/kravate je obvezno.

Igrači moraju biti uredni u svakom trenutku tijekom igre. Npr, košulja mora biti uvučena u hlače, zakopčana oko zglobova, a kravata/mašna ako se već nosi, mora se nositi na pravilan način. (Disciplinska kazna: nepravilno odjevenim igračima neće biti dozvoljeno igranje)

Ni u kojem slučaju nijedan od slijedećih odjevnih predmeta nije prihvatljiv: traperice, samt hlače, hlače s naramenicama, kratke hlače, košulje kratkih rukava, majice kratkih rukava, trenerke, sandale, natikače, bilo kakva sportska obuća i odjeća. (Disciplinska kazna: nepravilno odjevenim igračima neće biti dozvoljeno igranje)

(III) OZBILJNA KRŠENJA DISCIPLINSKIH PRAVILA HBS-a i SNOOKER LIGE

Bilo koji igrač, sudac ili službena osoba može kršiti disciplinska pravila HBS-a i Snooker Lige i samim time iskazivati vrlo nedolično ponašanje tako da:

Službeno pristupi na neki od turnira koji podliježu ovim pravilima, ali ne dođe na taj turnir bez valjanog razloga i prethodne najave i objašnjenja

Kasni na utakmice bez valjanog razloga i prethodne najave i objašnjenja

Počne igrati na turniru, ali tada naglo odlazi bez prethodnog objašnjenja ili valjanih razloga

Namješta utakmice, pogotovo one koji imaju utjecaj na rang listu i rezultate u Snooker Ligi

Se loše ponaša i/ili ponaša neprihvatljivo, nesportski, agresivno i/ili nanosi sramotu i ruši ugled snooker-a i/ili HBS-a

Se uključuje u bilo kakve nezakonite radnje koje nisu u skladu s hrvatskim zakonima ili zakonima države koja organizira turnir

Prekršaji na turnirima HBS-a i Snooker Lige

Igrači ili službene osobe koji počine prekršaje tijekom natjecanja pod okriljem HBS-a i Snooker Lige podliježu disciplinskim postupcima HBS-a koji će odrediti kaznu.

Sukladno odredbama i uvjetima ovog Kodeksa Ponašanja, svi koji se natječu na natjecanjima u organizaciji HBS-a, Snooker Lige i pripadajućih im klubova dužni su pridržavati se ovog Kodeksa Ponašanja u svakom trenutku i u sportskom duhu i ne činiti ništa što bi narušilo ugled Snooker igre.

Ova obveza vrijedi za sve razine igre na prijateljskim, klupskim, regionalnim, državnim i međunarodnim utakmicama.

Nepridržavanje ovih obveza smatrat će se kršenjem ovog Kodeksa Ponašanja i može uslijediti kaznom, suspenzijom ili kombinacijom jednog i drugog.

(IV) PRAVILA TURNIRSKE IGRE

Slijedeća pravila tiču se igre, bodovanja, suđenja i odgovornosti za turnirska natjecanja. Ipak, ova pravila smatraju se dijelom Općih Pravila i trebaju se primjenjivati na svaku igru, bila ona turnirska ili ne.

ODGOVORNOST IGRAČA

Dužnost je igrača poznavati i biti svjestan svih pravila, propisa i rasporeda koji se tiču natjecanja. Naravno, službene osobe Snooker lige i turnira učinit će sve u svojoj mogućnosti da te informacije budu spremne i dostupne svakom igraču, no konačna odgovornost je na igračima. Igrač nema pravo na pomoć ako takva informacija nije dostavljena; odgovornost za poznavanje situacije i/ili pravila je u potpunosti na igraču.

PRIHVAĆANJE OPREME

Igrači na turniru trebaju se uvjeriti, prije početka igre, da su kugle i ostala oprema u okvirima standarda i pravila. Onog trenutka kad započnu s igrom, više ne mogu prigovoriti na opremu koju koriste (osim ako se suparnik i

službene osobe na turniru slažu s prigovorom i nekim od ponuđenih rješenja od strane službenih osoba).

KORIŠTENJE OPREME

Igrači ne mogu koristiti opremu ili druge pomoćne predmete u druge svrhe ili na druge načine osim onih za koje su ti predmeti namijenjeni. Npr. kutije za prašak, ulošci za kredu, itd, ne mogu se koristiti za dodatno podizanje mehaničkog mosta ili prirodnog ručnog mosta; ne može se koristiti više od 2 mehanička mosta istodobno, niti se oni mogu upotrijebiti za podršku bilo čeka drugog osim štapa s kojim igrač igra. Dodatne kugle koje nisu "u igri" igrači ne mogu koristiti za provjeru mogućnosti prolaska druge kugle niti za bilo koji drugi razlog.

OZNAČAVANJE STOLOVA

Pri slaganju kugli, mora se koristiti trokut. Prije natjecanja treba osigurati trokut za svaki stol te ih označiti tako da se na svakom stolu koristi samo njegov pripadajući trokut. Precizna i jasno vidljiva linija također mora biti označena na platnu: D-linija, baulk-linija; (2) žuto, zeleno, smeđe, plavo, ružičasto i crno mjesto moraju biti točno i precizno označeni diskretnim "plus" oznakama ucrtanim na platno.

SLUŽBENE ODLUKE

Vodstvo svakog turnira zadržava pravo iznijeti pravila i postupke prikladne i prihvatljive za svaki pojedini turnir, kao što su obveze odijevanja za igrače, načini primanja i refundiranja kotizacija, fleksibilnost rasporeda, postupci pri slaganju parova, postupci za vježbu, itd. Međutim, da bi turniri dobili dozvolu HBS-a, određeni zahtjevi trebaju se ispuniti, prvenstveno oko uvjeta za održavanje turnira, sigurnosni aspekti, osiguranje pravilne raspodjele nagradnog fonda.

KAŠNJENJE

Igrač mora biti spreman za početak utakmice najkasnije 15 minuta nakon predviđenog vremena početka utakmice, u suprotnom će suparnik dobiti utakmicu bez borbe.

Vremenom početka smatra se rasporedom utvrđena satnica ili vrijeme kad je utakmica najavljena.

NEMA VJEŽBE TIJEKOM UTAKMICE

Dok je utakmica u tijeku, nije dozvoljeno vježbanje. Odigravanje udarca koji nije dio te utakmice je foul.

POMOĆ NIJE DOZVOLJENA

Dok je utakmica u tijeku, igračima nije dozvoljeno tražiti publiku savjet ili pomoć oko planiranja i izvođenja udarca.

Ako igrač traži i dobije takvu pomoć, gubi frame. Bilo koja osoba, osim suparnika, koja ponudi pomoć igraču, usmeno ili na neki drugi način, bit će udaljena iz prostora za igru.

«NE-NAPUŠTANJE» STOLA

Kad igrač završi svoju posjetu stolu, tj. izgubi svoj red, mora prestati udarati kugle te se uputiti na svoje mjesto. Ako to ne napravi, sudac će ga upozoriti zbog nesportskog ponašanja. Slijedeće upozorenje može rezultirati gubitkom frame-a.

ZAUSTAVLJENA IGRA

Ako igrač udara kugle nakon što je sudac zaustavio igru, gubi frame. Najava zaustavljanja igre smatra se dovoljnim upozorenjem.

PREDAJA

Ako igrač predaje, on gubi utakmicu. Tj. ako igrač krene odvrnati svoj štap dok je suparnik na potezu u moguće odlučujućem frame-u, to će se smatrati predajom utakmice. U tom slučaju nije potrebno upozorenje suca. Ako igrač krene odvrnati štap u frame-u koji još nije odlučujući, on gubi frame i sudac će ga upozoriti zbog nesportskog ponašanja. Slijedeće upozorenje može rezultirati gubitkom utakmice.

IGRA BEZ SUCA

Ako se igra bez suca, bilo kakav spor između dva igrača riješit će voditelj turnira ili osoba koju on odredi kao zamjenu.

SLAGANJE KUGLI

Kugle moraju biti što je moguće zbijenije složene, što znači – svaka kugla mora dodirivati kuglu do sebe. Nipošto ne kuckati kugle s gornje strane jer se time uništava platno što bitno utječe na igru. Bitno je dobro i redovito četkanje.

(V) UPUTE ZA SUCE

Prvenstvena zadaća sudaca u HSL biti će:

briga o opremi, čišćenje stola i kugli po potrebi,

dostupnost podupirača za štapove

slaganje kugli na početku frame-a

briga o poštivanju pravila tijekom igre

proglašavanje foul-ova,

ponovno postavljanje kugli,

raspoređivanje kugli po ostalim džepovima rupa ako su neki od njih napunjeni kuglama no, ipak, prvenstvena briga za to leži na igraču koji treba zamoliti suca da rasporedi kugle ako to smatra potrebnim i nema pravo žaliti se ako kugla koju gađa zbog punog džepa rupe ispadne iz rupe i vrati se natrag na stol.

briga o zbrajanju bodova, trenutnom rezultatu te upisivanju potrebnih podataka u zapisnik utakmice.

briga o poštivanju kodeksa ponašanja svih sudionika u prostoru za igru, uključujući i njega samog

OSTANAK IGRAČA U NJEGOVOM STOLCU

Igrač mora sjediti u svom stolcu za vrijeme dok je njegov suparnik na stolu. Ako igrač napusti prostor za igru bez dozvole suca, gubi frame.

ZABRANJENA POMOĆ SA STRANE

Igrači ne smiju svjesno primati niti tražiti bilo kakav oblik savjeta za igru tijekom utakmice. Igrač ne smije ulaziti u komunikaciju, usmenu ili bilo kakvu drugu, s osobama koje nisu službene ili njegov suparnik, tijekom utakmice ili

pauza. Ako sudac ima razloga vjerovati da igrač svjesno traži ili prihvaća pomoć sa strane u bilo kojem obliku tijekom utakmice, on će poduzeti korake u skladu s odredbama i definicijama «Nesportskog Ponašanja».

UPLITANJE ILI UZNEMIRAVANJE SA STRANE

Ako se osoba koja nije igrač na bilo koji način upliće u utakmicu i/ili uznemiruje jednog ili oba igrača ili suca, sudac će tražiti da se takva osoba udalji iz prostora za igru do kraja utakmice.

PROSVJEDI

Igrač može reklamirati sucu propust prilikom proglašavanja foul-a ili tumačenja pravila, ali to mora biti učinjeno prije nego što je izveden sljedeći udarac. Ako to ne učini tada, nema više pravo na prosvjed ili tumačenje pravila. Sudac će imati zadnju riječ u svim ovim slučajevima. Ako igrač misli da sudac pogrešno tumači pravila ili je napravio pogrešku prilikom tumačenja pravila, uložiti će prosvjed tom sucu koji će taj prosvjed proslijediti voditelju turnira ili njegovoj zamjeni čije će tumačenje biti konačno. Igra će biti zaustavljena dok se prosvjed ne riješi. Svi igrači moraju poštivati suparnikov zahtjev da se igra zaustavi dok se provjerava pravilo i rješava slučaj. Nepoštivanje takvog zahtjeva rezultirat će sankcijama propisanim za nesportsko ponašanje.

ZAUSTAVLJANJE IGRE

Sudac ima pravo zaustaviti tijekom prosvjeda igrača i kad god osjeti da su uvjeti za nastavak igre nezadovoljavajući. Ako se gledatelj upliće u igru, sudac ima pravo prekinuti igru dok se tog gledatelja ne ukloni iz prostora za igru.

SHARKING

«Sharking» je namjerno ponašanje igrača s ciljem da ometa protivnika i «izbaci ga iz igre». Sharking BEZUVJETNO NIJE DOZVOLJEN!

PREDAJA

Ako igrač krene odvrati svoj štap dok je suparnik na stolu i na potezu, to će se smatrati predajom i gubitkom utakmice. To se tiče i komentara upućenih igraču koji je na potezu ili kad suparnik misli da više neće imati prilike za igru. Ove situacije se smatraju Sharking-om.

OMETANJE

Ako igrač koji nije na potezu namjerno ometa suparnika ili se upliće u njegovu igru, gubi frame. To uključuje i namjerno «sharking», kao što je stajanje kraj stola dok je suparnik na potezu, ne uzmicanje izvan suparnikovog vidokruga, pomicanje tijela ili štapa u suparnikovom vidokrugu i usmeno ometanje.

NESSPORTSKO PONAŠANJE

Sudac ima pravo i obvezu paziti da se nijedan igrač ne bavi bilo kakvom aktivnošću koja je, po njegovom mišljenju, po svojoj prirodi nesportska, neugodna, remeti druge igrače, službene osobe goste i općenito snooker kao sport i štetna je za njih. Sudac ili druga službena osoba imaju pravo kazniti ili diskvalificirati, sa ili bez upozorenja, bilo kojeg igrača koji se ponaša na nesportski način. Nesportskim ponašanjem se smatra:

nepristojni izrazi i riječi, psovke,

bacanje štapa, udaranje štapom ili odvratanje istog, bilo u ljutnji ili kao namjera predaje utakmice,

svađanje sa suparnikom, sucem ili gledateljima,

neprekidno neslaganje s odlukama suca,

ometanje suparnika pri izvođenju udarca,

neudaljavanje od stola ili izvan vidokruga suparnika nakon završene posjete stolu.

Nesportsko ponašanje je teško kršenje «sportskog duha igre» te će se kažnjavati dodjeljivanjem frame-a ili utakmice suparniku !

Snooker je u prvom redu gentlemenki i fair-play sport !

KRŠENJE BILO KOJEG ČLANKA OVOG PRAVILNIKA, SUDAČKOM ODLUKOM I / ILI ODLUKOM VODITELJA/ORGANIZATORA TURNIRA, MOŽE REZULTIRATI UPOZORENJE, A U SLUČAJU PONAVLJANJA KRŠENJA OVIH ČLANAKA – GUBITKOM FRAME-a ILI UTAKMICE!

[Natrag]