



3. Osmica

PONEDJELJAK, 07. SIJEČANJ 2008

3. Osmica

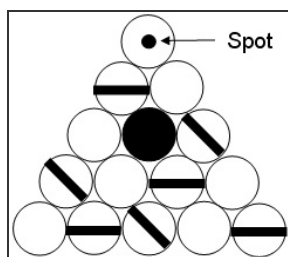
Disciplina Osmica se igra sa 15 objektnih kugli i sa bijelom kuglom. U igri pobjeđuje onaj igrač koji legalnim udarcem ubaci kuglu broj 8, no prije toga mora ubaciti sve kugle iz svoje grupe od 7 kugli. Postoje dvije grupe kugli: pune kugle (brojevima od 1 do 7) i šarene kugle (brojevima od 9 do 15). Svaki udarac je potrebno najaviti.

3.1 Početak igre

Igrač koji pobijedi u približavanju ima pravo odabrati tko će izvesti prvi udarac razbijanja u prvoj igri na početku susreta (vidjeti pravilo 1.2 Približavanje). Opća praksa je da se igrači izmjenjuju pri izvođenju udarca početnog razbijanja, iako su moguća i alternativna rješenja koje definira Pravilnik pod člankom 15, Odabir redoslijeda razbijanja kugli.

3.2 Standardni trokut osmice

U disciplini Osmica kugle se slažu u obliku trokuta, na način da su sve priljubljene jedna uz drugu što je moguće više. Kugla u vrhu trokuta mora biti na donjoj točki, a kugla broj 8 mora biti u sredini, vizualno direktno ispod kugle koja je na vrhu trokuta. Po jedna kugla iz svake grupe bi trebala biti u svakom od donjih vrhova trokuta. Ostale kugle trebaju biti unutar trokuta, no ne smiju se slagati na način koji bi se mogao protumačiti kao pokušaj dobivanja nedozvoljene prednosti, poput predvidljivosti kretanja određenih kugli nakon udarca razbijanja. Na primjer, ne bi se smjelo određene kugle u više slaganja zaredom slagati na ista mjesta.



Eight Ball Rack

- Bijela kugla se postavlja isključivo u prostoru iza gornje linije.
- Nijedna kugla se ne najavljuje, te se ne zahtijeva da bijela kugla prvo udari neku određenu objektnu kuglu.
- Ako igrač ubaci kuglu bez da napravi prekršaj, on nastavlja s igrom, s tim da stol ostaje otvoren. (vidjeti pravilo 3.4 Otvoreni stol / Odabir grupe)
- Ako nijedna kugla nije ubačena, onda bar četiri objektno kugle moraju dodirnuti stranicu stola da bi udarac razbijanja bio legalan. U suprotnom, udarac razbijanja je ilegalan, te igrač koji dolazi na red ima izbor:
 - može prihvatiti trenutnu poziciju i nastaviti s igrom, ili
 - može odlučiti ponoviti igru i sam razbijati kugle, ili
 - može odlučiti ponoviti igru i pustiti svog protivnika da razbija kugle ponovo.
- Ako igrač pri razbijanju ubaci crnu kuglu broj 8, to se ne smatra prekršajem. Naprotiv, on ima sljedeći izbor:
 - može vratiti kuglu broj 8 na donju točku, te nastaviti s igrom iz trenutne pozicije, ili
 - može odlučiti ponoviti igru i razbijati kugle ponovo.
- Ako igrač pri razbijanju ubaci kuglu broj 8, no istovremeno mu bijela kugla uđe u rupu ili izleti sa stola, na red dolazi protivnik te ima sljedeći izbor:
 - može vratiti kuglu broj 8 na donju točku, a bijelu kuglu smije postaviti bilo gdje iza gornje linije, ili
 - može odlučiti ponoviti igru i sam razbijati kugle.
- Prekršajem se smatra ako neka od objektnih kugli izleti sa stola prilikom udarca razbijanja. Kugle koje su izletile sa stola ostaju izvan igre, osim kugle broj 8 koja se vraća na donju točku. Protivnik koji dolazi na red ima sljedeći izbor:
 - može prihvatiti trenutnu poziciju i nastaviti s igrom, ili
 - bijelu kuglu smije postaviti bilo gdje iza gornje linije.
- Ako igrač pri razbijanju kugli napravi prekršaj koji nije ovdje naveden, njegov protivnik ima sljedeći izbor:
 - može prihvatiti trenutnu poziciju i nastaviti s igrom, ili
 - bijelu kuglu smije postaviti bilo gdje iza gornje linije.

3.4 Otvoreni stol / Odabir grupe

Stol se smatra otvorenim dok još nijedan igrač nije odabrao svoju grupu kugli. Igrač koji je na potezu mora najaviti kuglu prije svakog udarca. Ako on legalno ubaci najavljenju kuglu, tada s time i odabire svoju grupu. U slučaju da

ubaci kuglu sa brojem od 1 do 7, on bira pune kugle, a ako ubaci kuglu sa brojem od 9 do 15, on bira grupu šarenih kugli. Njegov protivnik automatski dobiva suprotnu grupu. Ako igrač ne uspije ubaciti najavljenju kuglu, stol ostaje otvoren, te protivnički igrač dolazi na red. Dok je stol otvoren, sa bijelom kuglom se može udariti bilo koja objektna kugla osim kugle broj 8. Na primjer, nije dozvoljeno povezivati kugle na način da se bijelom kuglom prvo udari u crnu kuglu broj 8.

3.5 Nastavak igre

Igrač nastavlja s igrom dok god legalno pogađa najavljene kugle, ili pobjeđuje u igri na način da ubaci kuglu broj 8.

3.6 Stroga najava udaraca

Osim pri udarcu početnog razbijanja, svaka kugla se mora najaviti prema pravilu 1.6 Najava udarca. Kugla broj 8 se smije najaviti tek nakon što igrač ubaci sve kugle iz svoje grupe. Igrač također može najaviti taktički udarac.

Aktualni događaji

Pool - 1. Liga - 2. Croatia Cup, 24. - 25. rujna 2016.

Pool - 2. HBL - III. turnir, 01. - 02. listopada 2016.

Smije najprije biti nakon što igrač udarac sve kugle iz svoje grupe igrač izvan stola mora najprije izvan stola sigurnosti (eng "safety" ili "safe"), nakon kojeg na red dolazi protivnik. Svaka objektna kugla koja je ubačena u rupu prilikom izvođenja "safe" udarca ostaje izvan igre. (vidjeti definiciju 8.17 Udarac sigurnosti - safety)

3.7 Vraćanje kugli

Ako se kugla broj 8 ubaci u rupu ili izleti sa stola prilikom udarca razbijanja kugli, ona se vraća na donju točku ili se igra ponavlja. (vidjeti pravilo 3.3 Udarac razbijanja kugli i pravilo 1.4 Vraćanje kugli) Nijedna druga kugla se ni u kom slučaju ne vraća.

3.8 Gubitak igre

Igrač gubi igru ako:

- (a) napravi prekršaj prilikom ubacivanja kugle broj 8
 - (b) ubaci kuglu broj 8 prije nego je pospremio sve kugle iz svoje grupe
 - (c) ubaci kuglu broj 8 u nenajavljenu rupu
 - (d) izbaci kuglu broj 8 sa stola
- Ovo se ne odnosi na razbijanje kugli. (vidjeti pravilo 3.3 Udarac razbijanja kugli)

3.9 Standardni prekršaji

Ako igrač napravi jedan od standardnih prekršaja, na red dolazi njegov protivnik. Tu nastupa pravilo bijele kugle u ruci, što znači da igrač koji dolazi na red može staviti bijelu kuglu bilo gdje na igraćoj površini, te od tamo nastaviti s igrom. (vidjeti pravilo 1.5 Bijela kugla u ruci) Lista standardnih prekršaja kod discipline Osmica:

6.1 Bijela kugla u rupi ili izvan stola

6.2 Kontakt s krivom kuglom; prva kugla koju bijela kugla smije dotaknuti pri svakom udarcu mora pripadati grupi koju je igrač odabrao. Pravilo ne vrijedi u slučaju otvorenog stola. (vidjeti pravilo 3.4 Otvoreni stol / Odabir grupe)

6.3 Nakon kontakta nema dodira sa stranicom

6.4 Noga na podu

6.5 Kugle izvan stola (vidjeti pravilo 3.7 Vraćanje kugli)

6.6 Dodirivanje kugli

6.7 Dvostruki udarac / Spojene kugle

6.8 Guranje kugle

6.9 Kugle u pokretu

6.10 Krivo postavljanje bijele kugle

6.11 Nepropisna igra iza gornje linije

6.12 Štap na stolu

6.13 Igra bez prava na potez

6.15 Spora igra

3.10 Teži prekršaji

Prekršaji koji su nabrojani pod pravilom 3.8 Gubitak igre se kažnjavaju gubitkom igre. Za povredu pravila 6.16 Nesportsko ponašanje, sudac ili voditelj natjecanja će odrediti primjerenu kaznu u skladu sa počinjenim prekršajem.

3.11 Pat pozicija

Ako se u toku igre proglasi pat pozicija, igra se ponavlja i onaj igrač koji je razbijao kugle razbija ponovo. (vidjeti pravilo 1.12 Pat pozicija).

[Natrag]